

清超联赛 2016/17 赛季对阵场序说明

1. 下页表格 2015 年 9 月 5 日队长联席会抽签之前确定，本赛季沿用。
2. 签位于 2016 年 7 月 30 日队长联席会上抽签产生。
3. 循环排阵采用固定 1 号位，其余按序轮转的方式。
4. 场序和主客队为电脑生成的随机数。
5. 一般每个比赛日 5 场比赛，由于总场次不是 5 的倍数，入冬后白天缩短，有余地安排 4 场比赛。
6. 本届联赛至少需要 14 个比赛日，由于场地资源紧张，组委会有可能在周六或其他假期尝试安排比赛。如遇这种情况，赛程会在与相关球队沟通后发布。实际比赛场数取决于场地和相关球队的参赛可能性。
7. 正常的周日赛程，组委会会直接在官网发布。
8. 赛程在官网发布后，执行竞赛规程中有关调整和弃权的条款。
9. 无论一个比赛日进行几场比赛，场次按照本表的原始顺序向后截取。当日场序依据随机数从小到大排列。主客队依据随机数，1 为原序，0 则交换。

（因此，第 5 条所陈述的情况，在商议的过程中，如果原始顺序排在前面的比赛不能进行，则其后的比赛均不能进行。）

清华校友足球超级联赛组委会

二〇一六年十月九日

签位： 1 劲射 2 土卫六 3 经纬 4 老十七楼 5 领跑 6 老枪
 7 教工 8 强弩之末 9 宇宙中心 10 建院之友 11 喜阳阳 12 土木年华

| 轮次 | 对阵 | | 场序 | 主客 |
|----|----|----|--------|----|
| 一 | 1 | 12 | 0.1699 | 1 |
| | 2 | 11 | 0.8838 | 0 |
| | 3 | 10 | 0.8229 | 1 |
| | 4 | 9 | 0.2718 | 0 |
| | 5 | 8 | 0.3827 | 1 |
| | 6 | 7 | 0.0202 | 0 |
| 二 | 1 | 11 | 0.5631 | 1 |
| | 12 | 10 | 0.2339 | 0 |
| | 2 | 9 | 0.352 | 0 |
| | 3 | 8 | 0.0494 | 0 |
| | 4 | 7 | 0.2346 | 0 |
| | 5 | 6 | 0.4333 | 1 |
| 三 | 1 | 10 | 0.5566 | 1 |
| | 11 | 9 | 0.6835 | 0 |
| | 12 | 8 | 0.7114 | 0 |
| | 2 | 7 | 0.2606 | 1 |
| | 3 | 6 | 0.6629 | 0 |
| | 4 | 5 | 0.729 | 1 |
| 四 | 1 | 9 | 0.7271 | 0 |
| | 10 | 8 | 0.3519 | 1 |
| | 11 | 7 | 0.0722 | 1 |
| | 12 | 6 | 0.0856 | 0 |
| | 2 | 5 | 0.2028 | 0 |
| | 3 | 4 | 0.3691 | 0 |
| 五 | 1 | 8 | 0.9346 | 1 |
| | 9 | 7 | 0.6362 | 1 |
| | 10 | 6 | 0.5674 | 0 |
| | 11 | 5 | 0.2149 | 1 |
| | 12 | 4 | 0.049 | 1 |
| | 2 | 3 | 0.0813 | 1 |
| 六 | 1 | 7 | 0.0371 | 0 |
| | 8 | 6 | 0.4468 | 0 |
| | 9 | 5 | 0.9197 | 1 |
| | 10 | 4 | 0.5205 | 1 |
| | 11 | 3 | 0.2507 | 1 |
| | 12 | 2 | 0.83 | 1 |
| 七 | 1 | 6 | 0.0333 | 1 |
| | 7 | 5 | 0.914 | 0 |
| | 8 | 4 | 0.683 | 0 |
| | 9 | 3 | 0.7662 | 0 |
| | 10 | 2 | 0.9242 | 1 |
| | 11 | 12 | 0.4296 | 1 |

| | | | | |
|----|----|----|--------|---|
| 八 | 1 | 5 | 0.3962 | 0 |
| | 6 | 4 | 0.4345 | 1 |
| | 7 | 3 | 0.6457 | 0 |
| | 8 | 2 | 0.9508 | 1 |
| | 9 | 12 | 0.5478 | 0 |
| | 10 | 11 | 0.3535 | 1 |
| 九 | 1 | 4 | 0.5482 | 1 |
| | 5 | 3 | 0.7616 | 0 |
| | 6 | 2 | 0.2377 | 0 |
| | 7 | 12 | 0.9389 | 0 |
| | 8 | 11 | 0.5353 | 0 |
| | 9 | 10 | 0.5172 | 1 |
| 十 | 1 | 3 | 0.0845 | 1 |
| | 4 | 2 | 0.2095 | 0 |
| | 5 | 12 | 0.6611 | 1 |
| | 6 | 11 | 0.9026 | 1 |
| | 7 | 10 | 0.4971 | 0 |
| | 8 | 9 | 0.3599 | 0 |
| 十一 | 1 | 2 | 0.2011 | 1 |
| | 3 | 12 | 0.0851 | 0 |
| | 4 | 11 | 0.688 | 0 |
| | 5 | 10 | 0.4358 | 1 |
| | 6 | 9 | 0.9213 | 1 |
| | 7 | 8 | 0.2611 | 0 |

(阴影与非阴影的交替是理想状态下的比赛日划分，与实际情况会有很大出入，仅作参考)